

Siamo
all'indirizzo internet :

www.parrochiacarosino.it

Posta elettronica:

parrochiacarosino@libero.it

Supplemento al foglio parrocchiale

COMUNIC@RE

Il Vangelo dei bambini

A cura di : Don Ciro Alabrese

e Alessandro Lai

RISPOSTE DEL CRUCIVERBA DELLA SECONDA DOMENICA DI QUARESIMA

ORIZZONTALE

4 MOSE'

6 BIANCHISSIME

7 PIETRO

9 NUBE

VERTICALE

1 MONTE

2 SECONDA

3 TRE

8 RABBI

Anno 2
Numero 20

15 MARZO 2009



Il Vangelo dei bambini
Parrocchia Santa Maria delle Grazie — Carosino

III DOMENICA DI QUARESIMA



VANGELO:

Gv 2,13-25

Distruggete questo tempio e in tre giorni lo farò risorgere

Si avvicinava la _____ dei _____ e Gesù salì a _____ . Trovò nel _____ gente che _____ buoi, pecore e colombe e, là seduti, i _____ . Allora fece una _____ di cordicelle e scacciò tutti fuori del tempio, con le pecore e i buoi; gettò a terra il _____ dei cambiamonete e ne rovesciò i banchi, e ai venditori di colombe disse: «Portate via di qui queste cose e non fate della casa del Padre mio un _____ !». I suoi discepoli si ricordarono che sta scritto: «Lo zelo per la tua casa mi divorerà». Allora i Giudei presero la _____ e gli dissero: «Quale _____ ci mostri per fare queste cose?». Rispose loro Gesù: « _____ questo tempio e in _____ lo farò _____ ». Gli dissero allora i Giudei: «Questo tempio è stato costruito in _____ anni e tu in tre giorni lo farai risorgere?». Ma egli parlava del tempio del suo corpo. Quando poi fu _____ dai morti, i suoi discepoli si ricordarono che aveva detto questo, e _____ alla Scrittura e alla parola detta da Gesù. Mentre era a Gerusalemme per la Pasqua, durante la _____, molti, vedendo i segni che egli compiva, crederono nel suo nome. Ma lui, Gesù, non si fidava di loro, perché conosceva tutti e non aveva bisogno che alcuno desse testimonianza sull'uomo. Egli infatti conosceva quello che c'è nell'uomo.

Per collaborare contatta la redazione di COMUNIC@RE inviando il tuo materiale a parrochiacarosino@libero.it

K C D Ò O C C D Y C G U I V G
 O E A N I O A S J E Q D L E I
 L R G M L C X S R C E I O N U
 O E E O B I C U A R Z S P D D
 S I M T H I S A E G A T E I E
 Q B P C T A A G C E V R C T I
 E F N M L E R M P S E U S O E
 R A R E E O D A O Ù D G I R R
 B U M U S T S E F N N G D I D
 L M G I S Q H G R X E E N A A
 E E R T U T T Q S C V T H M P
 I E S A T N A R A U Q E E Z I
 S C R I T T U R A B U O I U I
 T F Y O T A C R E M R M Z Z U
 E R O C E P Y D E N A R O S V

BANCHI
 BUOI
 CAMBIAMONETE
 CASA
 COLOMBE
 CREDETTERO
 DENARO
 DISCEPOLI
 DISTRUGGETE

FRUSTA
 GERUSALEMME
 GESÙ
 GIUDEI
 MERCATO
 PADRE
 PASQUA
 PECORE
 QUARANTASEI

RISORGERE
 SCACCIÒ
 SCRITTURA
 SEGNO
 TEMPIO
 TRE
 VENDEVA
 VENDITORI

“IL GIOCO DELLA QUARESIMA”

Servono: un dado con i puntini da 1 a 6; penna, un foglio di carta, il calendario, entusiasmo e buona volontà.

Scrivere sei impegni per la quaresima numerandoli da 1 a 6.

Esempio:

- 1) Dire le preghiere quotidiane
- 2) Pregare in famiglia
- 3) Digiuno Televisivo
- 4) Parlare di Gesù con un compagno
- 5) Essere disponibile (in famiglia/a scuola/con amici)
- 6) Riflettere su un brano del Vangelo (es. una parabola)

Regole del gioco:

La sera gettare il dado che, con il numero che esce, indicherà l'impegno per il giorno seguente e segnare sul calendario il numero di quello compiuto durante la giornata.

A questo gioco vinci sempre mettendo in pratica ogni giorno gli impegni presi. I punti che hai raccolto in tutta la quaresima ti daranno diritto alla grande vittoria della Pasqua.